



Proyecto de Innovación 74: Aplicaciones móviles de objetos de aprendizaje de lenguas extranjeras alojados en una plataforma digital (ODiLinguApEL)

Responsable: Paloma Sánchez Hernández

Miembros: Berit Balzer Haus, Marta Fernández Bueno, María Isabel Hernández González, María Elena Carreras Huerta, Diego González Bautista, José Carlos García Cabrero, María Jesus Penit Cid, Eugenio Eisman Burriel, Javier Ramírez Campos, Dayanna Tapia Barbosa, Adrián Raso González, Íñigo Velasco Sánchez



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID



Resumen

Implementación de objetos de aprendizaje en **aplicaciones móviles** por la necesidad de utilización de ámbitos cercanos a los estudiantes que aprenden lenguas extranjeras y de su adecuación a otros medios tecnológicos

Palabras clave

Herramienta digital, Lenguas extranjeras, Lingüística, Objetos aprendizaje, m-learning

Objetivos generales

- Adecuación a un entorno de aplicaciones móviles (m-learning) de los objetos creados en la plataforma Xerte (Innova 261).
- Materiales y recursos de diferentes niveles en el entorno de diferentes idiomas: alemán, español, inglés, francés y polaco en entornos universitarios y en centros de Enseñanza Secundaria, autoformativos o semi(presenciales) que cumplan los requisitos FAIR
- Fomentar la motivación en el proceso de enseñanza-aprendizaje de las lenguas extranjeras, mediante contenidos lingüísticos y a través de tecnologías innovadoras.



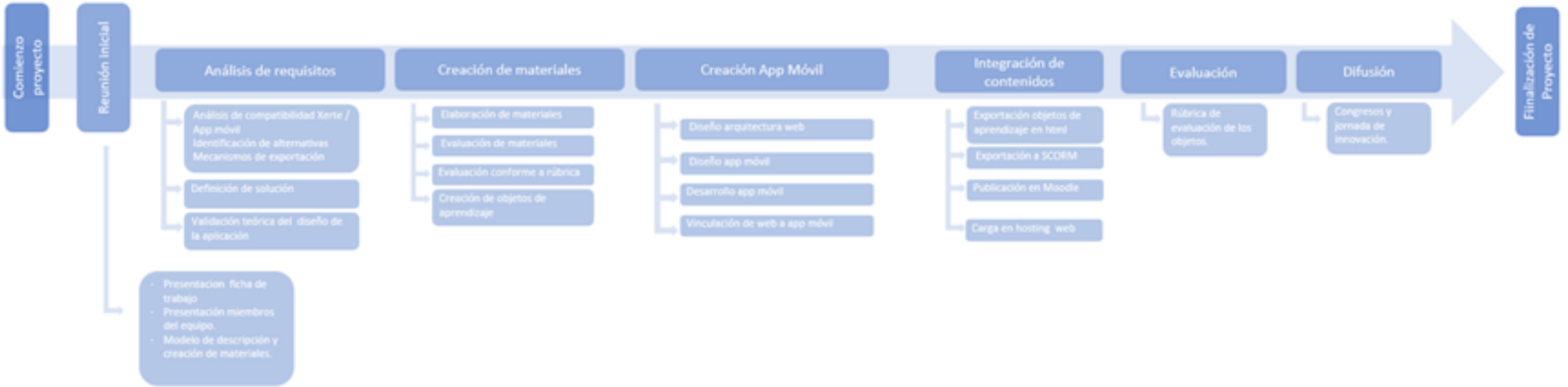
Metodología

El proyecto se ha organizado conforme a los siguientes dominios:

- Iniciación
- Planificación
- Ejecución
- Monitorización
- Cierre



CRONOGRAMA



Metodología: Ejecución y Monitorización

Ejecución: realización de actividades en dos entornos: producción de contenidos y creación de la aplicación móvil

- Xerte como herramienta de creación de objetos digitales y de exportación a formato compatible web/aplicación móvil y SCORM
- Editor html/css para generar contenidos web exportables a aplicación móvil y hosting web para alojarlos
- Android Studio para desarrollo de la aplicación móvil y Google Play Console para publicarla
- Espacio en campus virtual Moodle

Monitorización

- Monitorización del estado de los objetos digitales, de desarrollo y de integración de los contenidos en la aplicación móvil
- Método de evaluación de la calidad de los contenidos mediante pruebas con los estudiantes participantes en el proyecto. Para ello, éstos utilizaron una rúbrica de evaluación

Objetos creados durante el curso 2024/2025

○ 9 OBJETOS DE
GRAMÁTICA
ALEMANA

○ 2 OBJETOS DE
GRAMÁTICA
POLACA

○ 1 OBJETO DE
LEXICOGRAFÍA
ALEMANA

Objetos creados durante el curso 2023/2024

- 1 objeto de Lexicografía alemana
- 2 objetos de Gramática alemana
- 1 objeto de Literatura alemana
- 1 objeto de Gramática inglesa
- 1 objeto de Literatura española
- 1 objeto de Gramática francesa

Hosting WEB y APP

<https://odilinguapel.ucm.es/>

<https://play.google.com/apps/internaltest/4700223085537439032>



Todas las aplicaciones

Panel de control

Estadísticas

Resumen de publicación

Probar y publicar

Monitorizar y mejorar

Aumentar usuarios

Monetizar con Play

Prueba interna

Teléfonos, Tablets, Chrome OS, And...

Crear nueva versión

Más información Cerrar

Resumen del canal (Teléfonos, Tablets, Chrome OS, Android XR)

Pausar canal

Activo · Última versión: 1.0 · Nombre temporal de la aplicación: "es.ucm (unreviewed)"

Versiones

Testers

Versiones

1.0

Gestionar la versión

Promocionar versión

Disponibile para testers internos · 1 código de versión · Fecha y hora de publicación: 31 may 6:41 · Sin revisar

Mostrar resumen



Innova 74

[Curso](#) [Configuración](#) [Participantes](#) [Calificaciones](#) [Informes](#) [Más ▾](#)

Presentación

[gramatyka polska](#)

[Lexikographie](#)

[Grammatik](#)


[Grammar](#)

[Deutsche Literatur](#)

[Literatura española](#)

[Grammaire française](#)

 [Avisos](#)

 [Proyecto N° 74 Aplicaciones móviles de objetos de aprendizaje de lenguas extranjeras alojados en una plataforma digital](#)

Investigadora principal: Paloma Sánchez Hernández

Miembros del equipo:

Berit Balzer

M. Elena Carreras Huerta

Eugenio Eismann Burriel

Marta Fernández Bueno

José Carlos García Cabrero

Diego González Bautista

Isabel Hernández

María Jesús Penit Cid

Javier Ramírez Campos

Adrián Raso González

Dayanna Tapia Barbosa


Iñigo Velasco Sánchez

El proyecto consiste en la implementación de objetos de aprendizaje en aplicaciones móviles por la necesidad de utilización de ámbitos cercanos a los estudiantes que aprenden lenguas extranjeras y de su adecuación a otros medios tecnológicos.

 [Ficha de objetos de aprendizaje](#)

 [Cómo instalar Xerte](#)

[Creative Commons License](#)

 **CC BY-NC-ND 4.0**

Difusión de resultados

- XVI Semana de Estudios Germánicos: Im Spiegel / Frente al espejo, celebrado del 12 al 14 de marzo de 2025 en la Facultad de Filología de la UCM
- II Simposio Internacional sobre variación gramatical y construcción del significado, celebrado en la Facultad de Filología de la Universidad de Salamanca del 8 al 9 de mayo de 2025

Muchas Gracias